

PILOTA 1 (P1) _____

PILOTA 2 (P2) _____

AEREO FOKKER DRI AEREO ALBATROS DV

DANNI SUBITITOTALE

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

ABBATTUTO ABBATTUTO DANNI INFILTI AL NEMICOTOTALE

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32

aerei abbattuti

DANNI INFILTI:

danni A: 3 danni a corta, 2 danni a lunga.

Bonus al fuoco: +1 mira, +1 deflessione, +1 righello che tocca il piloncino**Max Bonus +2****BONUS/MALUS:** +5 per ogni aereo nemico abbattuto

- Differenza da 0 a 4 danni: 3 punti x ogni coppia
- Differenza da 5 a 9 danni: 4 punti x la coppia vincente 2 punti x la coppia sconfitta
- Differenza di 10 danni o più: 5 punti x la coppia vincente 1 punto x la coppia sconfitta

DIFFERENZA DANNI PUNTI

+

BONUS/MALUS

=

TOTALE SQUADRA

PILOTA 1 (P1) _____

PILOTA 2 (P2) _____

AEREO CAMEL AEREO SPAD XIII

DANNI SUBITITOTALE

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

ABBATTUTO ABBATTUTO DANNI INFILTI AL NEMICOTOTALE

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32

aerei abbattuti

DANNI INFILTI:

danni A: 3 danni a corta, 2 danni a lunga.

Bonus al fuoco: +1 mira, +1 deflessione, +1 righello che tocca il piloncino**Max Bonus +2****BONUS/MALUS:** +5 per ogni aereo nemico abbattuto

- Differenza da 0 a 4 danni: 3 punti x ogni coppia
- Differenza da 5 a 9 danni: 4 punti x la coppia vincente 2 punti x la coppia sconfitta
- Differenza di 10 danni o più: 5 punti x la coppia vincente 1 punto x la coppia sconfitta

DIFFERENZA DANNI PUNTI

+

BONUS/MALUS

=

TOTALE SQUADRA