

**WA.SP.**

## WoG WWI - TABELLA DANNO D100

DANNI / MAZZO	A	B	C	D
<b>0</b>	<b>1-25</b>	<b>1-30</b>	<b>1-52</b>	<b>1-37</b>
<b>1</b>	<b>26-39</b>	<b>31-42</b>	<b>53-58</b>	
<b>2</b>	<b>40-44</b>	<b>43-52</b>	<b>59-64</b>	
<b>3</b>	<b>45-52</b>	<b>53-59</b>		
<b>4</b>	<b>53-57</b>	<b>60-61</b>		
<b>5</b>	<b>58-60</b>			
<b>10</b>			<b>65-70</b>	
<b>1, Timone Sx</b>	<b>61-63</b>	<b>62-63</b>		
<b>2, Timone Sx</b>	<b>64-66</b>	<b>64-65</b>		
<b>1, Timone Dx</b>	<b>67-69</b>	<b>66-67</b>		
<b>2, Timone Dx</b>	<b>70-72</b>	<b>68-69</b>		
<b>0, Mitr. Inceppate</b>	<b>73-77</b>	<b>70-79</b>		
<b>1, Mitr. Inceppate</b>		<b>80-84</b>		
<b>2, Mitr. Inceppate</b>	<b>78-82</b>			
<b>1, Fuoco</b>		<b>85-86</b>		
<b>2, Fuoco</b>	<b>83-85</b>	<b>87-88</b>		
<b>3, Fuoco</b>				<b>38-50</b>
<b>4, Fuoco</b>			<b>71-76</b>	
<b>6, Fuoco</b>				<b>51-63</b>
<b>9, Fuoco</b>				<b>64-75</b>
<b>1, Fumo</b>		<b>89-90</b>		
<b>2, Fumo</b>		<b>91-92</b>		
<b>4, Fumo</b>	<b>86-88</b>			
<b>8, Fumo</b>			<b>77-82</b>	
<b>2, Motore Dann.</b>		<b>93-94</b>		
<b>3, Motore Dann.</b>	<b>89-91</b>			
<b>6, Motore Dann.</b>			<b>83-88</b>	
<b>1, Pilota/Osservatore</b>		<b>95-96</b>		
<b>3, Pilota/Osservatore</b>	<b>92-94</b>	<b>97-98</b>		
<b>5, Pilota/Osservatore</b>	<b>95-97</b>			
<b>6, Pilota/Osservatore</b>			<b>89-94</b>	
<b>Esplosione</b>	<b>98-100</b>	<b>99-100</b>	<b>95-100</b>	<b>76-100</b>

<b>TABELLA DANNI FUOCO CONTROAEREO</b>		
D100	Danni	Effetti collaterali
1-34	1	
35-50	2	
51-66	3	Timone: Pari (Dx) Dispari (Sx)
67-82	4	Motore
83-97	5	Incendio
98-99	8	Equipaggio: Pari (pilota) Dispari (altri)
100	esplosione	

<b>TABELLA BOMBARDAMENTO SU PICCOLI BERSAGLI SPECIFICI</b>			
D100	Danni	Effetti collaterali	Modificatori ai danni
1-6	0		<b>BOMBARDAMENTO ORIZZONTALE DI BERSAGLI TERRESTRI</b>  -3 a quota 4-3; -2 a quota 2-1
7-12	0		
13-19	2		
20-25	3		
26-32	4		
33-38	5		
39-45	6		
46-50	6		
51-57	10		
58-63	11		
64-69	12		
70-75	13	Incendio	
76-81	14	Incendio	
81-87	15	Incendio	
88-94	16	Incendio	
95-100	esplosione	Bersaglio distrutto	

<b>TABELLA BOMBARDAMENTO SU GRANDI BERSAGLI</b>					
<b>Tabella A – Danni carico sotto 1000 Kg.</b>			<b>Tabella B – Danni carico di 1000 Kg</b>		
D100	Danni	Effetti collaterali	D100	Danni	Effetti collaterali
1-6	1		1-6	1	
7-12	3		7-12	8	
13-19	4		13-19	9	
20-25	4		20-25	10	
26-32	5		26-32	11	
33-38	5		33-38	12	
39-45	6		39-45	13	
46-50	6		46-50	14	
51-57	7		51-57	18	Incendio
58-63	8		58-63	19	Incendio
64-69	9		64-69	20	Incendio
70-75	10		70-75	21	Incendio
76-81	11	Incendio	76-81	22	Incendio
82-87	12	Incendio	82-87	23	Incendio
88-94	13	Incendio	88-94	24	Incendio
95-100	14	Incendio	95-100	25	Incendio

**Modificatori ai danni:** -2 a quota 4-3; -1 a quota 2-1

### **Bombe incendiarie**

Sganciare il carico di bombe incendiarie come le normali esplosive, se colpiscono il bersaglio, lanciare 1D100, con un risultato  $\Rightarrow 30$  appiccano 1DMedia incendi (1DMedia è un dado che ha sulle sei facce 2-3-3-4-4-5). Ad ogni turno, tirare per ogni incendio un D100 sulla tabella danni "A" ignorando i danni collaterali, l'obiettivo subisce il numero di danni indicato.

Con 0 danni o con danno collaterale "fumo" (in questo caso non si applicano i danni), l'incendio è spento.