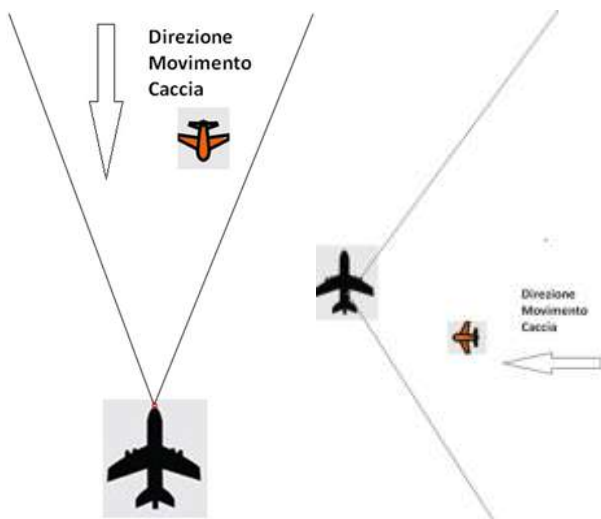


REGOLE PER USO AA BOMBARDIERI

Questo Add-on alle regole ufficiali di WoG permette di considerare che per stabilire l'effetto del fuoco AA dei bombardieri bisogna considerare che i bersagli vengano prima inquadrati.

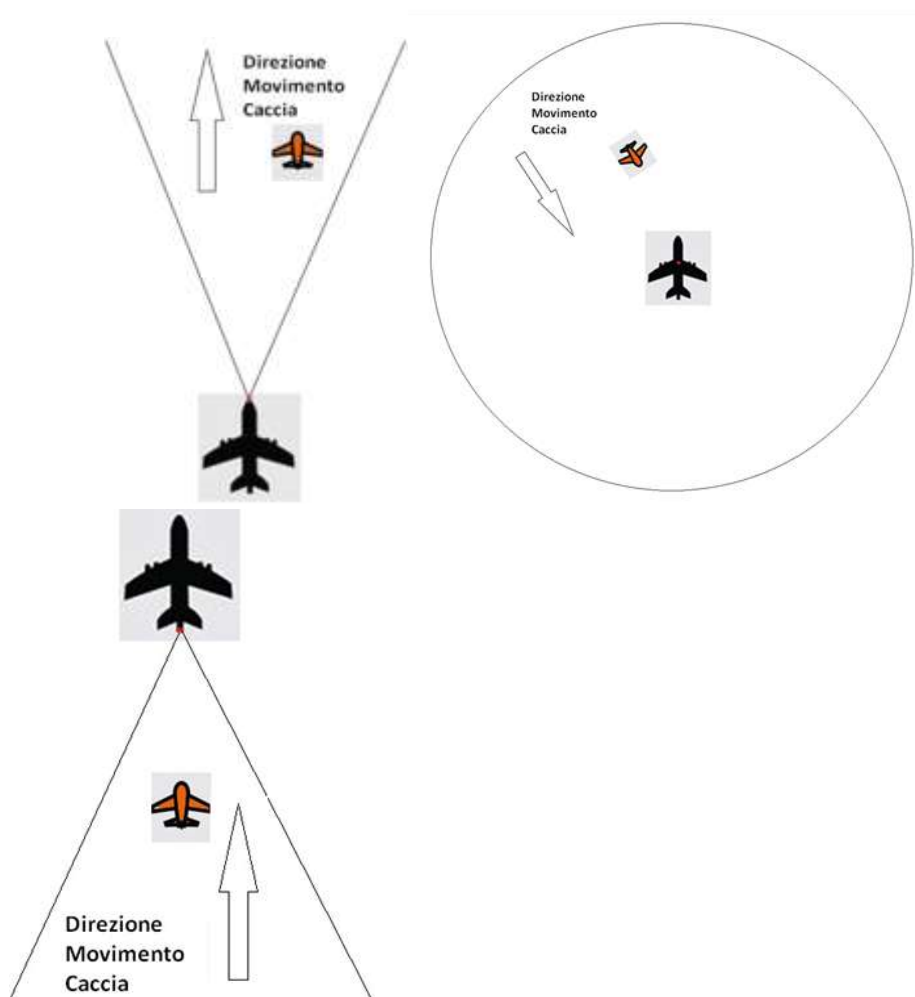
La probabilità che questi vengano inquadrati dipenderà dalla posizione e dalla rotta in cui il caccia si presenta rispetto al bombardiere.

Seguono dei disegni per spiegare la % di inquadramento.

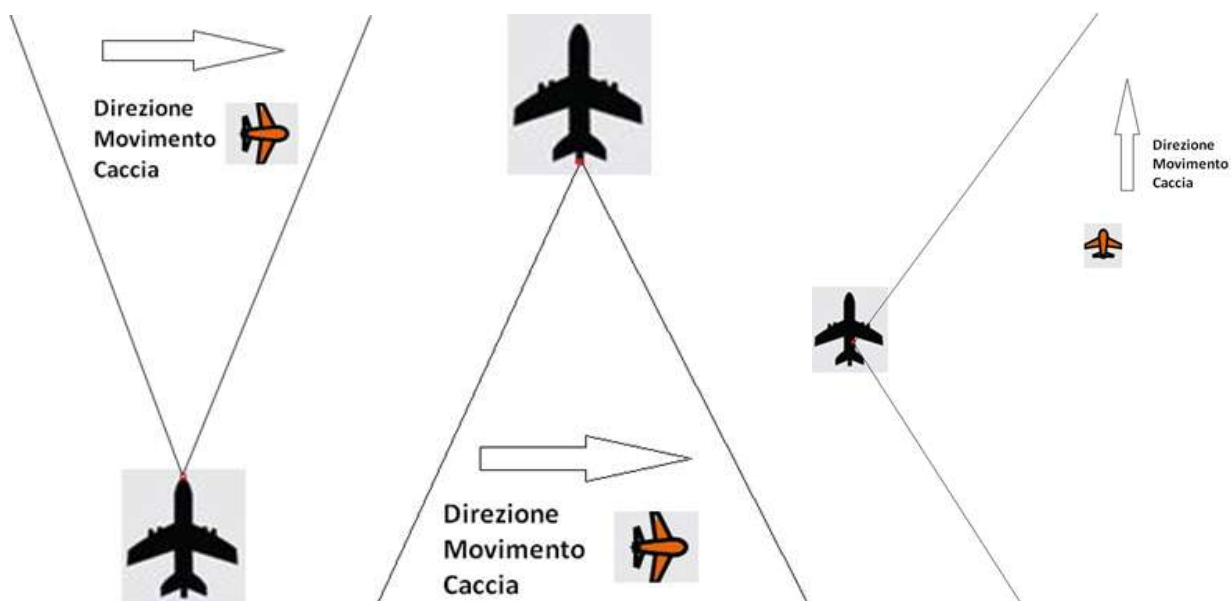


40 % probabilità di essere inquadrato





50 % probabilità di essere inquadrato



30 % probabilità di essere inquadrato

Il bombardiere tirerà un D100 per ogni arma che avrà inquadrato il bersaglio.

MODIFICATORI

- 1) Il caccia bersaglio può fare ritirare una sola volta per ogni fuoco AA da parte di un determinato bombardiere cui è sottoposto il D100 per l'inquadramento quando il bersaglio è costituito da aerei a reazioni/razzo Me 262, Me 163, Ba 346, Go229, He 162.
- 2) Se il caccia bersaglio era stato inquadrato dalla stessa postazione AA nel precedente turno può usare una classe di probabilità di inquadramento più alta di un livello (Per es. una % del 30% diventa il 40%, il 50% diventa 60%)
- 3) Se i caccia sono particolarmente piccoli e veloci (Me 163, He 162, Ba 346) possono essere inquadrati e fatti oggetto del fuoco AA dei Bombardieri SOLO a mezzo righello.
- 4) Tali caccia (Me 163, He 162, Ba 346) sono colpibili solo a mezzo righello anche dai caccia.

DISPOSIZIONE BOMBARDIERI IN BOX

