

SCHEMA Bachem Ba 349 Natter



Caratteristiche Ba 349 A in WoG		
	valore	note
DECK	R*	Escludere la 12-15-16
DAMAGE	12	
CEILING	14	
CLIMB	1	
BASE	Fighter	Utilizzare Extender

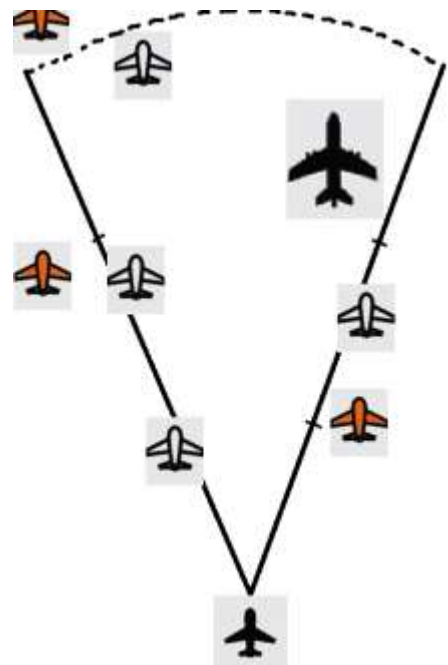
Ba 349 = bersaglio solo a corta distanza
Ba 349 = no bersaglio nei primi 2 turni

Danno motore (se in funzione)
1D10=0>2=spento **1D10=5>9** riavviato

Danno "Fumo" (se in funzione)
1D10=0>1=incendio

Inceppamento Lancio razzi:

- Solo dopo un diritto
- **1D10=0=inceppato**
- Può sparare solo a distanza 1 ½ o 1
- Definire bersaglio primario
- Se bersaglio esplode effetti anche su altri aerei entro 1 righello dal piolino



Decollo e movimento sequenza:

- Dalla base di lancio rimane in posizione verticale sulla basetta l'aereo rimane sul punto ed è in volo a quota 2 (non usare carte
- Usare carta extender
- Salita + estensione (quota 4) **1D10=1-2-3** spento motore
- Azione = 6 mosse a alta velocità (1 step salita) **NO** se spento motore
- Abbrivio = 4 mosse a bassa velocità (2 step salita) a motore spento
- Planata = mosse fino quota 1 (bail out) **No** + salita e ogni 4 mosse carta discesa
- Atterraggio Pilota = **1D10=0** morto

TABELLA EFFETTI DANNO

BERSAGLIO PRIMARIO








































Distanza 1 ½ righello	Distanza 1 righello	Tiro D10
Nessun effetto	Nessun effetto	1
Nessun effetto	15+  o  o 	2
Nessun effetto	20+  o  o 	3
10+  o  o 	25+  o  o 	4
20+  o  o 	30+ 	5-6
30+ 	35+  + 	7-8
35+  + 	35+  +  x2	9
		10

TABELLA EFFETTI DANNO

BERSAGLIO SECONDARIO

Distanza 1 ½ righello	Distanza 1 righello	Tiro D10
Nessun effetto	Nessun effetto	1-2
Nessun effetto	Nessun effetto	3-4
Nessun effetto	Nessun effetto	5
Nessun effetto	5+  o 	6
5+  o  o 	10+  o 	7-8
10+  o  o 	15+ 	9
15+ 	15+  + 	10