

## SCHEMA ME 163



Caratteristiche Me 163 in WoG		
	valore	note
DECK	R**	Togliere 18
GUNS SR	DD	
GUNS LR	D	
DAMAGE	16	
CEILING	15	
CLIMB	1	
BASE	Fighter	Utilizzare Extender

**Me 163** = bersaglio **solo** a corta distanza

**Danno motore** (se in funzione)  
**1D10=0>2=spento**      **1D10=5>9**  
**riavviato**

**Danno "Fumo"** (se in funzione)  
**1D10=0>1=incendio**

### Volo:

- Decollo = Dritto (no estensione)
- Salita + estensione (quota 1) 1D10=0-1-2 spento motore
- Salita + estensione (quota 2)
- Salita + estensione (quota 3)
- Salita + estensione (quota 4) 1D10=1-2-3 spento motore
- Azione = 8 mosse a alta velocità (1 step salita) no se spento motore
- Abbrivio = 4 mosse a bassa velocità (2 step salita) se spento mot. 4X1D10=3>9 riparte
- Planata = mosse fino atterraggio No + salita e ogni 4 mosse carta discesa
- Atterraggio = Discesa (quota0) – dritto veloce – dritto lento – stallo + 1D10=0 distrutto

**Inceppamento Cannone:** prima fuoco 1D10=0=inceppato  
Fuoco 1D a corto raggio e 1C a lungo raggio  
Dopo il secondo inceppamento non può + sparare

**REGOLE JÄGERFAUST:**

- Sovrapposto sotto 1 livello quota base del bombardiere
- Fuoco DDD

