

SCHEDA Gotha Go 229



Caratteristiche Go 229 in WoG		
	valore	note
DECK	p*	Escludere la 13-14-15-16
GUNS SR	DDDD	
GUNS LR	DD	
DAMAGE	20	
CEILING	14	
CLIMB	2	
BASE	Heavy Fighter	Utilizzare Extender

Armamenti speciali:
Vedi scheda missile X4

Inceppamento dei cannoni mk108
Dopo ogni scarica 1D10
se 0 inceppato









Lancio missili:

- Trasportati 2 o 4
- Possono essere usati uno alla volta.
- Solo dopo un diritto.
- 1D10=0=inceppato.
- Può sparare solo tra distanza 3 e 1.
- Definire bersaglio primario
- Se bersaglio esplode effetti anche su altri aerei entro 1 righello dal piolino bersagli secondari

Decollo e volo:

- Decollo:
1 jet inia a muoversi (carta stallo)
2 jet esegue dritto (è ancora bersaglio terr.)
- Usare carta extender
- Ogni 10 mosse 1 D10 funzionamento motore:
1-7 funzionamento regolare
8 fumo
9 incendio pilota cerca di spegnerlo e riaccenderlo (1xD100 ogni turno danni per incendio. Per riaccenderlo 1D10: con tra 0 e 3 riaccensione motore 1 mosse a bassa velocità, con tra 4 e 9 motore rimane spento e aereo muove solo a bassa velocità)
10 motore rotto irreparabilmente aereo muove solo a bassa velocità

**TABELLA DANNO
BERSAGLIO PRIMARIO**

Distanza tra 3 e 1 righello	Tiro D10
Nessun effetto	1-3
20+  o  o 	4-5
30+ 	6-7
35+  + 	8
35+  x2	9
	10

**TABELLA EFFETTI DANNO BERSAGLIO
SECONDARIO**

Distanza 1 righello dall'	Tiro D10
Nessun effetto	1-2
Nessun effetto	3-4
Nessun effetto	5-6
5+  o  o 	7-8
15+ 	9
15+  + 	10

DISEGNO SPIEGAZIONE LANCIO MISSILI



Jet lanciatore razzi



Bersaglio primario



Bersaglio secondario inquadrato



Bersaglio secondario non inquadrato